



L'Associazione "Gioco Anch'io" si propone di:

- Diffondere la cultura del diritto al gioco per tutti, con particolare attenzione ai bambini che presentano disabilità;
- Ampliare la conoscenza dell'importanza del gioco per ogni bambino;
- Promuovere attività di ricerca e scambio di esperienze vissute in merito al tema "gioco e disabilità";
- Essere riferimento per gli Enti (amministrazioni, scuole,...) che necessitano di supporti ludici;
- Essere luogo di incontro e di aggregazione per chiunque ritenga il gioco uno strumento di crescita, divertimento e sviluppo;
- Suggestire e promuovere particolari criteri di costruzione di giocattoli alle imprese che operano nel settore.

**L'Associazione "Gioco Anch'io" promuove**

***tra le sue attività***

**la realizzazione di un parco-giochi per tutti.**

Cos'è un parco-giochi per tutti?

E' un parco che può realmente essere utilizzato da tutti, anche da persone che presentano disabilità.

Comune di  
Villafranca di  
Verona



Circolo Didattico  
Statale Villafranca  
"Alighieri D."

A Villafranca:

## **PROGETTO**

### **"1 € e... gioco anch'io"**

L'Associazione propone agli alunni delle scuole(nido, infanzia, primaria) del nostro territorio di contribuire alla costruzione del nuovo parco giochi che verrà realizzato in Via Isonzo a Villafranca.

Ogni alunno potrà concretamente aderire al progetto contribuendo con 1 € all'acquisto di un' attrezzatura ludica per tutti.

#### ***Quali modalità?***

Le Insegnanti delle classi che aderiranno al progetto proporranno agli alunni una lettura-stimolo significativa ("Giochetto lo scoiattolino") cui seguirà un dibattito inerente il valore della diversità.

A conclusione del percorso didattico, ogni alunno potrà consegnare alle proprie insegnanti 1€ che servirà all'acquisto di una giostra che verrà posizionata nel nuovo parco per tutti.

#### ***E per concludere...***

Tutte le classi, aderenti all'iniziativa, saranno invitate a partecipare all'inaugurazione del Parco "Gioco anch'io", in occasione della "Giornata Mondiale del Gioco" che si terrà nel mese di maggio 2009.

Momento significativo della manifestazione sarà la consegna, ad ogni alunno, dell'attestato comprovante la sensibilità dimostrata a favore di tutti.

## ***Giochetto lo scoiattolino***

C'era una volta uno scoiattolino assai curioso. Se ne stava tutto il giorno in giro per il bosco saltando da un ramo all'altro in cerca di avventure. La sua lunga coda scivolava leggera dagli alberi più alti, il suo musetto spiritoso metteva allegria anche al buon gufo. Gli amici del bosco gli volevano bene. Era uno scoiattolo generoso sempre pronto a darsi da fare per gli altri. La sua famiglia numerosa viveva al settimo ramo della quinta quercia in fondo al grande sentiero. Che bella vita trascorreva insieme ai suoi 14 fratellini! Inventava i giochi più speciali con un pezzo di corteccia o con tre foglie secche o con un tronco spezzato. Giocava così tanto che alla sera sognava soffici materassi di muschio leggero. Era spensierato e gli stava proprio bene il suo nome: Giochetto. Tutto andava bene finché in un giorno di marzo purtroppo accadde una cosa brutta.

Giochetto saltando dalla chioma di Betulla Grulla inciampò e... "Ahi ahì che dolore! La mia zampetta mi brucia, non posso muovermi, non posso nemmeno respirare! Aiutatemi vi prego" .

Tutti, ma proprio tutti gli animali del bosco andarono verso Giochetto: "Ti cureremo noi non preoccuparti! Andremo da Dottor Cervo per le medicine e da Infermiera Marmotta per la fasciatura. Guarirai, ma servirà molto tempo. Giochetto era molto triste e grosse lacrime gli bagnarono il musetto: non avrebbe più giocato nel "Parco dei Tronchi Burloni". Il Parco dei Tronchi Burloni era un pezzetto di bosco molto divertente. I tronchi che scendevano dalla cima del monte si disponevano nei modi più strani trasformandosi in altalene pazze, scivoli lunghissimi, gallerie segrete. Ma, ahimè, la strada per arrivarci, cari bambini, era piena di buche, di sassi appuntiti, di rivoli d'acqua. Come poteva percorrerla Giochetto con quella brutta ferita? E poi, su quali tronchi sarebbe salito? Erano tutti troppo pericolosi, del resto erano fatti per scoiattoli molto agili.

Bambini che tristezza! Cosa si può fare? Vi viene un'idea per aiutare il nostro amico?

Gli animali più anziani si riunirono il giorno stesso: "Chiediamo consiglio a Castano Saggio, ci aiuterà!" Passarono tre giorni prima che tutti insieme trovassero una soluzione.

Finalmente il grande giorno arrivò.

Una ghianda! Questa era la soluzione! Ogni animale del bosco doveva cercare una ghianda e portarla a Castano Saggio. Castano Saggio poteva poi pagare con le ghiande raccolte i Castori Falegnami e la Famiglia Orsi Bruni. I Castori Falegnami avrebbero costruito un pavimento piatto per raggiungere i Tronchi Burloni e la Famiglia Orsi Bruni avrebbe sistemato i tronchi in modo che Giochetto potesse ancora giocare.

Il bosco era in grande agitazione, ognuno si dava un gran da fare. Anche Nonna Talpa era contenta, anche lei avrebbe raggiunto i nipotini al Parco ora che il pavimento era piatto, anche Bambi Mangiapoco sarebbe finalmente andato a giocare, lui che era malato e aveva poca forza, anche Betta Capretta ci sarebbe andata, lei che era un po' fifona per le altalene difficili. Insomma sarebbe stato per tutti un Parco migliore. Che bello! Indovinate bambini quante ghiande arrivarono ai Castori Falegnami? Più di 500! Il nostro scoiattolo Giochetto era così felice da dondolarsi sulla lunga coda cantando a più non posso:

***"una ghianda e gioco anch'io, una ghianda e gioco anch'io!"***

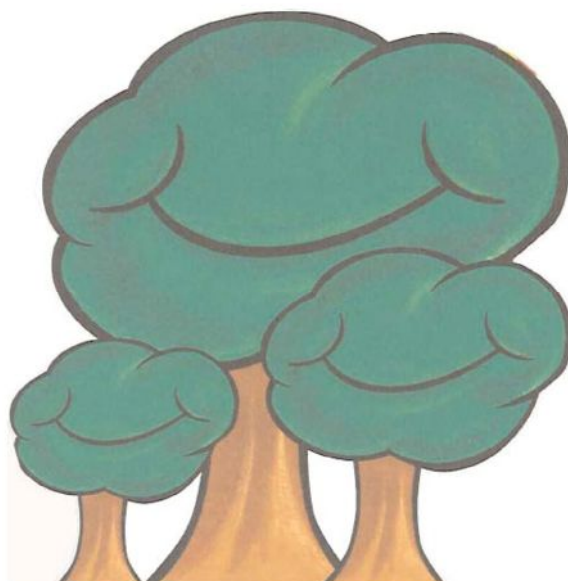
Così, da quel giorno, gli animali del bosco furono tutti più felici. Sapevano di aver fatto una cosa molto buona dando la possibilità a tutti, proprio tutti di giocare insieme!

*Viva il Parco dei Tronchi Burloni e di tutti gli amici che l'hanno voluto!*



*Anche tu caro bambino puoi fare qualcosa per aiutare un tuo amico che ha difficoltà a giocare contribuendo alla realizzazione del nuovo parco con l'acquisto di una giostra per tutti.*

*"un euro e gioco anch'io, un euro e gioco anch'io"*



## **L'Associazione "Gioco anch'io" ringrazia per la realizzazione di questo progetto**

- Il Dirigente scolastico della direzione didattica di Villafranca  
Dott. ENZO LORENZINI
- L'Amministrazione comunale di Villafranca:
  - Assessore all'Istruzione Dott.ssa MARIA CORDIOLI
  - Assessore allo Sport Sig. ROBERTO DALL'OCA
  - Assessore alle Politiche Sociali Dott. RICCARDO MARAIA
- Lo Studio "jts engineering" per la consulenza tecnica  
Geom. RENATO SIMONCELLI
- Tutte le Insegnanti e i bambini con le loro famiglie

### **Referenti dell'Associazione "Gioco anch'io" per il progetto**

E-mail: [foscagiocoanchio@libero.it](mailto:foscagiocoanchio@libero.it)

*Presidente Ass.ne*

FOSCA FRANZOSI

*Insegnante Asilo Nido "Il girotondo"*

ROBERTA PASQUALETTO

*Insegnante Scuola dell'Infanzia Statale "Collodi"*

FIORENZA LUGO

*Insegnante Scuola Primaria "Edmondo De Amicis"*

ANTONELLA BENASSI